



GO FOR GOAL

**ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ
ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ
ΑΣΦΑΛΙΣΤΙΚΩΝ
ΕΤΑΙΡΕΙΩΝ
[HTTP://PASFE.GR](http://PASFE.GR)**



CHECK IN

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ

ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ:
SHAPE®

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ:
ΝΙΚΟΣ ΣΤΡΑΤΗΣ

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ:
T.2102796459

ΓΗΠΕΔΑ:
PARADISE PARK

A. ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ

1. Τέσσερα δευτερόλεπτα για την επαναφορά της μπάλας στο παιχνίδι μετά από κάθε διακοπή.
2. Μετά το άουτ ο τερματοφύλακας επαναφέρει την μπάλα στο παιχνίδι στέλνοντας την σε οποιοδήποτε σημείο του γηπέδου. Στην επαναφορά από άουτ, ο συμπαίκτης παίρνει την μπάλα έξω από την περιοχή αλλιώς δίνεται επανάληψη από τερματοφύλακα.
3. Σε φάση απόκρουσης, η μπάλα «παίζει» με χέρια ή πόδια σε όλο το γήπεδο. Γκολ με τα χέρια δεν είναι έγκυρο.
4. Όλα τα φάουλ είναι άμεσα εκτός της περίπτωσης που ο τερματοφύλακας πιάσει την μπάλα με τα χέρια από επιστροφή από συμπαίκτη του.
5. Τείχος στα 5 μέτρα.
6. Το πλάγιο άουτ είναι έμμεσο χτύπημα και εκτελείται με τα πόδια (δηλαδή δεν μετράει απευθείας ως γκολ).
7. Το κόρνερ είναι άμεσο χτύπημα (δηλαδή αν μπει απευθείας γκολ μετράει).
8. Το δίχτυ «παίζει». Γκολ από το δίχτυ δεν μετράει.
9. Το τάκλιν απαγορεύεται και είναι φάουλ. Στην κρίση του διαιτητή αν θα δώσει κάρτα.
10. Φάουλ σε επιτιθέμενο παίκτη που βρίσκεται σε προφανή θέση για γκολ ή βίαιο μαρκάρισμα τιμωρείται με κόκκινη κάρτα.
11. Τάκλιν που βρίσκει αντίπαλο (πριν βρει τη μπάλα) στην μικρή περιοχή είναι πέναλτι.
12. Επιτρέπεται το τάκλιν στην μπάλα μόνο όταν δεν παραβρίσκεται αντίπαλος (για αποσόβηση γκολ, πλαγίου, κόρνερ κ.λπ.)
13. Επιτρέπεται τάκλιν (με ένα πόδι και μόνο στην μπάλα) από τον τερματοφύλακα στην περιοχή του.
14. Επιτρέπεται τάκλιν του τερματοφύλακα μόνο εντός περιοχής, όμως αν ο διαιτητής το κρίνει επικίνδυνο παίξιμο τότε δίνει πέναλτι.
15. Απόκρουση τερματοφύλακα με τα χέρια εκτός περιοχής τιμωρείται με κίτρινη κάρτα ή και κόκκινη (κόκκινη κάρτα σε περίπτωση αποστέρσης προφανούς ευκαιρίας για γκολ).
16. Αντιαθλητικό παιχνίδι ή απόκρουση της μπάλας με τα χέρια όταν ο αντίπαλος είναι σε προφανή θέση για γκολ τιμωρείται με κόκκινη κάρτα.
17. Απόκρουση αμυντικού με τα χέρια στην περιοχή για αποσόβηση τέρματος, είναι πέναλτι και κόκκινη κάρτα. Αν μπει γκολ είναι κίτρινη.
18. Ο τερματοφύλακας στην εκτέλεση πέναλτι κινείται μόνο παράλληλα της γραμμής, διαφορετικά γίνεται επανάληψη. Εκτός αν μπει γκολ.
19. Αν υπάρξει απόκρουση πέναλτι σε κανονική εκτέλεση ο αγώνας συνεχίζεται.
20. Οι αλλαγές είναι απεριόριστες και γίνονται μόνο στο κέντρο του γηπέδου και χωρίς να είναι απαραίτητη η άδεια του διαιτητή αρκεί η ομάδα που θέλει την αλλαγή (ή τις αλλαγές) να έχει την κατοχή της μπάλας. Διακοπή γίνεται μόνο για την αλλαγή του τερματοφύλακα.
21. Ύβρεις στις αποφάσεις του διαιτητή τιμωρούνται με κόκκινη κάρτα.
22. Οι βωμολοχίες τιμωρούνται με κόκκινη κάρτα.
23. Δικαίωμα επικοινωνίας με τον διαιτητή κατά τη διάρκεια του αγώνα έχει αποκλειστικά ο αρχηγός της ομάδας, ο οποίος φέρει υποχρεωτικά περιβραχιόνιο αρχηγού.
24. Η κόκκινη κάρτα τιμωρείται με αποχή μίας αγωνιστικής. Οι αποβληθέντες γράφονται στο φύλλο αγώνα.
25. Η ομάδα που δέχεται την κόκκινη κάρτα παραμένει με πέντε παίκτες για (2) δύο λεπτά, μετά το πέρας τους η ομάδα συνεχίζει κανονικά με έξι παίκτες. Αν μπει γκολ κατά της ομάδας που έχει τιμωρημένο παίκτη, κατά τη διάρκεια του διλέπτου συμπληρώνεται ο 6ος παίκτης άμεσα (όχι ο παίκτης που έχει αποβληθεί - ακόμα και στην περίπτωση που η ομάδα του δεν έχει άλλο παίκτη στον πάγκο). Παίκτης που έχει αποβληθεί με κόκκινη κάρτα αποχωρεί από τον αγωνιστικό χώρο.
26. Στην περίπτωση που η ομάδα μείνει με ΤΡΕΙΣ (03) παίκτες λόγω τραυματισμού ή αποβολής, ο αγώνας διακόπτεται 3-0 υπέρ του αντιπάλου ανεξαρτήτως του αποτελέσματος μέχρι εκείνη τη στιγμή.
27. Στον πάγκο κάθονται μόνο οι δηλωμένοι παίκτες και ένας προπονητής.
28. Κατά τη διαδικασία των πέναλτι στους αγώνες της τελικής φάσης, δικαίωμα εκτέλεσης πέναλτι έχουν αυτοί που βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο κατά τη λήξη του αγώνα (όχι οι παίκτες του πάγκου). Μόνο μετά από συνεννόηση με διαιτητή και τον αρχηγό της αντίπαλης ομάδας, μπορεί να εκτελέσει πέναλτι παίκτης από τον πάγκο. Δεν ισχύει για τους αποβληθέντες παίκτες.
29. Ταυτοπροσωπία μπορεί να γίνει από την αρχή μέχρι την λήξη του αγώνα.

B. ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΙΣΟΒΑΘΜΙΑΣ

1. Σε περίπτωση ισοβαθμίας δύο ομάδων προκρίνεται η νικήτρια του μεταξύ τους αγώνα. Σε περίπτωση ισοπαλίας στα μεταξύ τους παιχνίδια, προκρίνεται η ομάδα πρώτα με την καλύτερη διαφορά τερμάτων και μετά η καλύτερη επίθεση. Σε άλλη περίπτωση γίνεται κλήρωση.
2. Ισοβαθμία τριών και πλέον ομάδων. Εξετάζονται τα μεταξύ τους παιχνίδια (πρώτα η ομάδα με τους περισσότερους βαθμούς, μετά με την καλύτερη διαφορά τερμάτων και εν συνεχεία η καλύτερη επίθεση πάντα στα μεταξύ τους παιχνίδια). Σε άλλη περίπτωση προκρίνεται η ομάδα με την καλύτερη διαφορά τερμάτων σε όλα τα παιχνίδια του ομίλου τους και αν είναι ίδια η ομάδα με την καλύτερη επίθεση. Αν δε συντρέχει κάποια από τις παραπάνω περιπτώσεις γίνεται κλήρωση.
3. Ισοπαλία σε αγώνα τελικής φάσης (play offs): Η πρόκριση κρίνεται στα πέντε (5) πέναλτι για την κάθε ομάδα. Σε νέα ισοπαλία συνεχίζεται η διαδικασία των πέναλτι ανά ένα.